

 **NOVO APP LANÇADO!**

Mooney Edu

Tutorial Completo de Funcionalidades
para Escolas Parceiras

Tudo que você precisa saber para aproveitar
ao máximo o app Mooney na sua escola

Versão 3.0 — 2026



Sumário

1 Tela Principal (Home)

Hub central com todos os atalhos do aluno

2 Jornadas Educativas

Conteúdo educativo + quizzes por série

3 Baús e Recompensas

Sistema de recompensas com Mooners colecionáveis

4 Minha Coleção — Mooners

Personagens únicos para colecionar e evoluir

5 Mapa dos Mundos

12 planetas com lore e desafios de coleção

6 Negociações — Troca de Mooners

Sistema social de troca entre colegas

7 Missões

Desafios do app e da escola para ganhar prêmios

8 Batalha

Quiz multiplayer contra colegas em tempo real

9 Pedir Missão ao Professor

Aluno solicita uma missão personalizada

10 Administrar Missões (Professor)

Criar, gerenciar e acompanhar missões dos alunos

FUNCIONALIDADE 01



Tela Principal (Home)

O centro de comando do aluno

A Tela Principal é a **primeira tela que o aluno vê** ao abrir o Mooney. Aqui estão organizados todos os atalhos para as funcionalidades do app, além de informações sobre o progresso do aluno.



Tela Principal do Mooney

O que encontramos na Home

Elemento	Descrição
Perfil do Aluno	Nome, nível, barra de XP e saldo de gemas 💎
Ver Ranking	Classificação do aluno em relação aos colegas
Jornadas	Acesso às aulas e quizzes, com progresso em %

Baús	Quantidade de baús disponíveis para abrir
Mapa dos Mundos	Universo de 12 planetas dos Mooners
Mascote (Mooner)	Mooner ativo exibido em holograma no centro
Minha Coleção	Todos os Mooners colecionados
Negociar Mooners	Trocar Mooners e gemas com colegas
Missões	Desafios do app e da escola
Batalha	Modo multiplayer contra colegas
Cofrinho	Funcionalidade de poupança
Pedir Missão	Solicitar missão ao professor

Como navegar

- 1 Ao abrir o app, o aluno já vê sua **Home personalizada**
- 2 Toque em qualquer botão para acessar a funcionalidade desejada
- 3 O **nível** e a **barra de XP** sobem conforme completa atividades
- 4 O saldo de **gemas** (💎) é usado para evoluir Mooners e fazer trocas

FUNCIONALIDADE 02

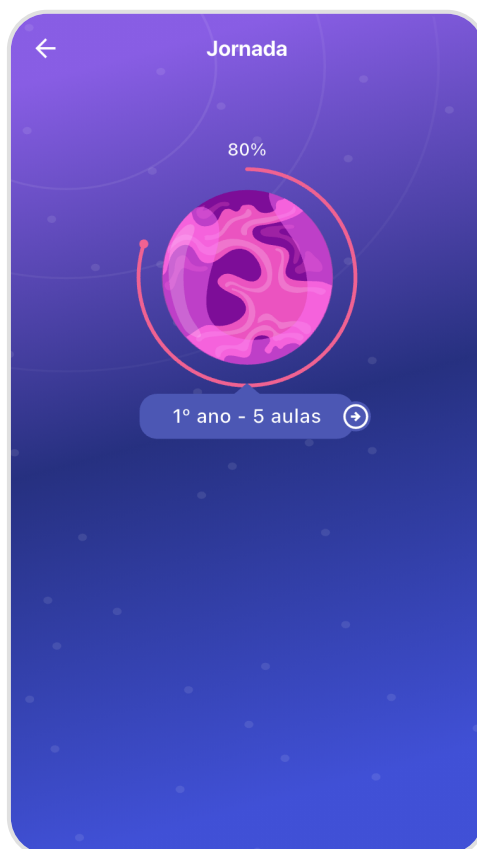


Jornadas Educativas

A espinha dorsal da aprendizagem no Mooney

As Jornadas são o **coração educativo do Mooney**. O aluno estuda conteúdos de educação financeira organizados por ano/série, com aulas visuais e quizzes interativos.

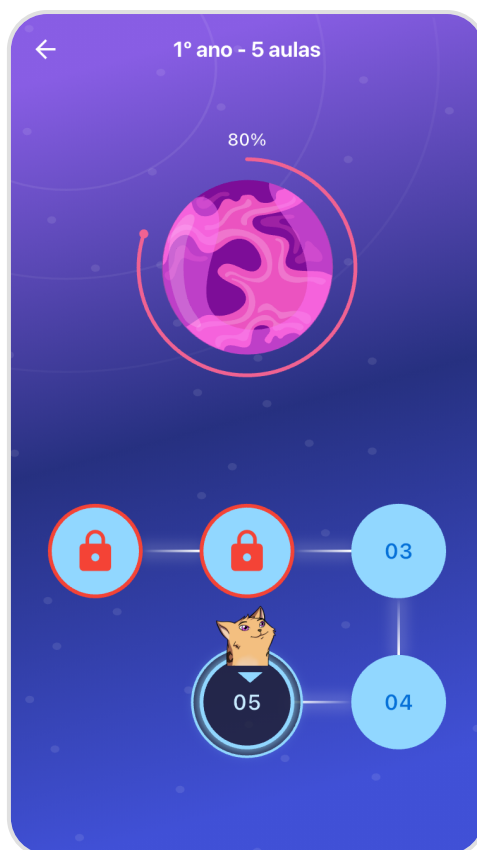
Seleção da Jornada



Cada planeta é uma jornada com aulas

Cada planeta representa uma **jornada** (ex: "1º ano - 5 aulas"). O círculo de progresso mostra quanto o aluno já completou.

Mapa de Fases



Mapa interativo com fases desbloqueáveis

As fases são organizadas como um **mapa interativo**:

- **Círculos numerados** = Fases disponíveis (em azul)
- **Cadeados vermelhos** = Fases bloqueadas (precisa completar as anteriores)
- O **Mooney do aluno** aparece na fase atual

Conteúdo Educativo



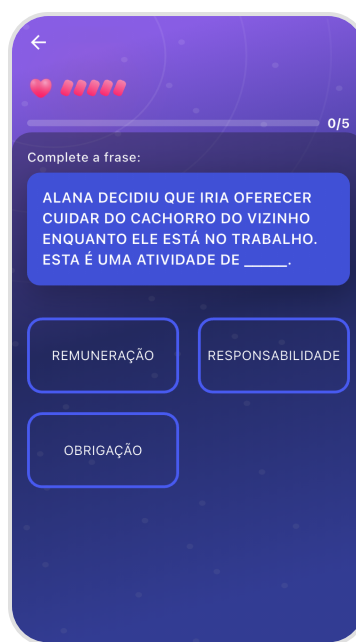
Aulas visuais com imagens e exemplos do cotidiano

Cada fase contém **conteúdo educativo visual** com imagens e exemplos do dia a dia. O aluno navega pelas páginas de conteúdo antes de fazer o quiz.

Quiz Interativo



Tela de início do quiz



Pergunta com alternativas

O quiz apresenta perguntas de múltipla escolha com **5 vidas** e barra de progresso. O aluno precisa acertar para avançar.

Como estudar na Jornada

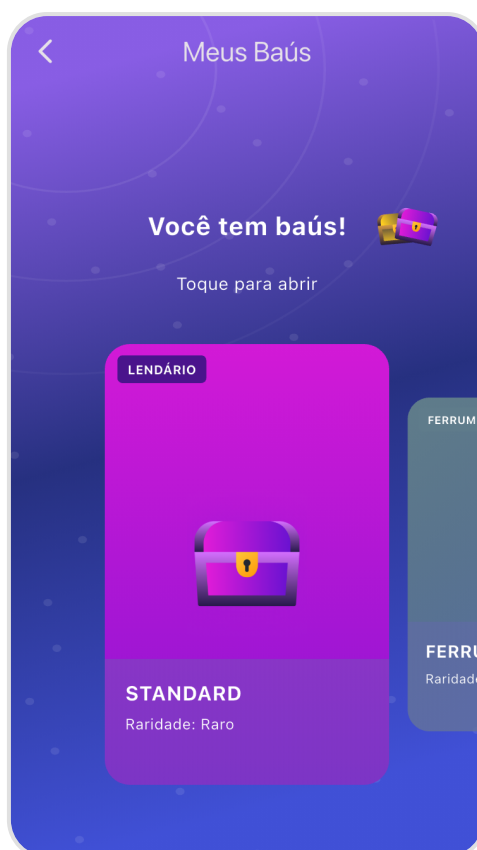
- 1 Na **Home**, toque em "**Jornadas**"
- 2 Selecione o **planeta** (jornada) disponível
- 3 Toque na **fase** desbloqueada no mapa
- 4 **Leia o conteúdo** passando o dedo para a direita
- 5 Ao final, toque na seta para iniciar o **Quiz**
- 6 **Responda as perguntas** tocando nas alternativas
- 7 Acerte **5 questões** para completar a fase e ganhar baús!

FUNCIONALIDADE 03

Baús e Recompensas

Recompensas que motivam a aprendizagem

Os baús são **recompensas** que o aluno ganha ao completar fases, missões e atividades. Dentro de cada baú há um **Mooner** aleatório!



Tela de Baús com recompensas disponíveis

Existem diferentes raridades de baús — desde os padrões até os lendários. Quanto mais raro o baú, maior a chance de receber um **Mooner especial**!

Como abrir baús

- 1 Na **Home**, toque em "**X Baú(s)**" no canto superior
- 2 Você verá os baús disponíveis em formato de carrossel
- 3 **Toque no baú** para abrir

4 Um Mooner será revelado! 🎉

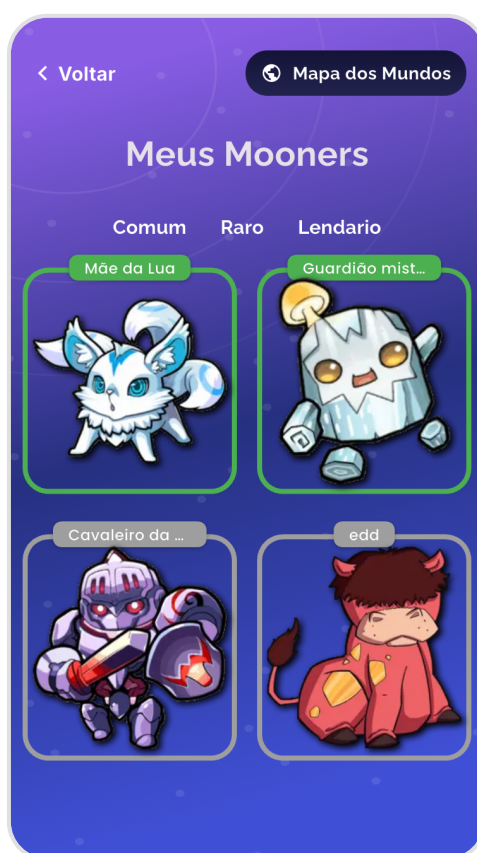
5 O Mooner vai automaticamente para a **sua coleção**

Minha Coleção — Mooners

Criaturas únicas para colecionar e evoluir

Os **Mooners** são criaturas colecionáveis do universo Mooney. Cada Mooner tem **raridade, história e evoluções** — e o aluno pode personalizá-los!

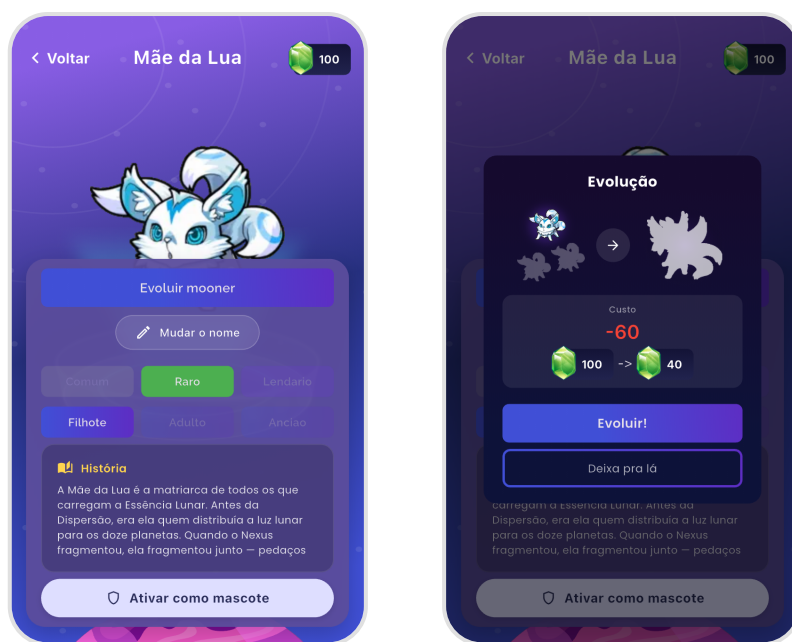
Visualizando a Coleção



Grid de Mooners com filtro por raridade

A coleção é organizada por **raridade**: Comum, Raro e Lendário. Cada Mooner tem borda colorida indicando sua raridade.

Detalhes e Evolução



Detalhes: nome, raridade, história Evolução custa gemas 💎

Cada Mooner pode ser **evoluído** (Filhote → Adulto → Ancião) usando gemas. Mooners evoluídos são mais raros e valiosos para trocas!

Como gerenciar seus Mooners

- 1 Na **Home**, toque em "**Minha Coleção**"
- 2 Filtre por **Comum**, **Raro** ou **Lendário**
- 3 Toque em um Mooner para ver seus **detalhes**
- 4 Toque em "**Evoluir mooner**" para evoluir (custa gemas)
- 5 Toque em "**Mudar o nome**" para personalizar
- 6 Toque em "**Ativar como mascote**" para exibir na Home

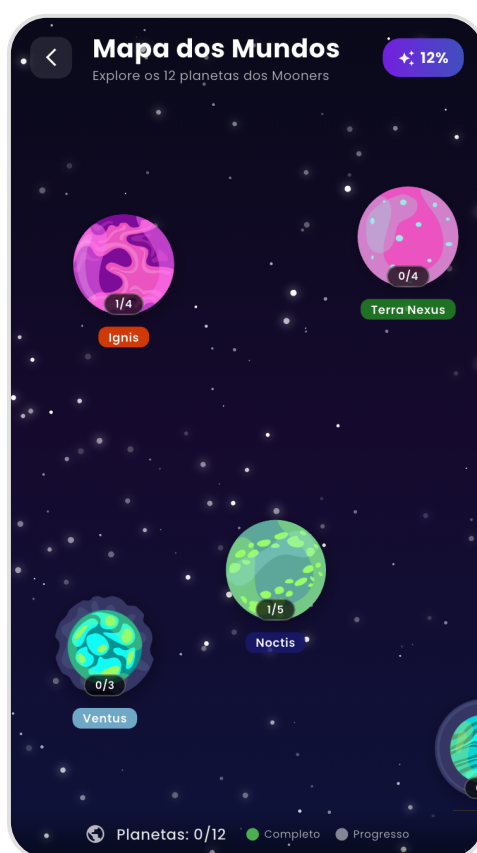
FUNCIONALIDADE 05

Mapa dos Mundos

12 planetas com histórias e valores

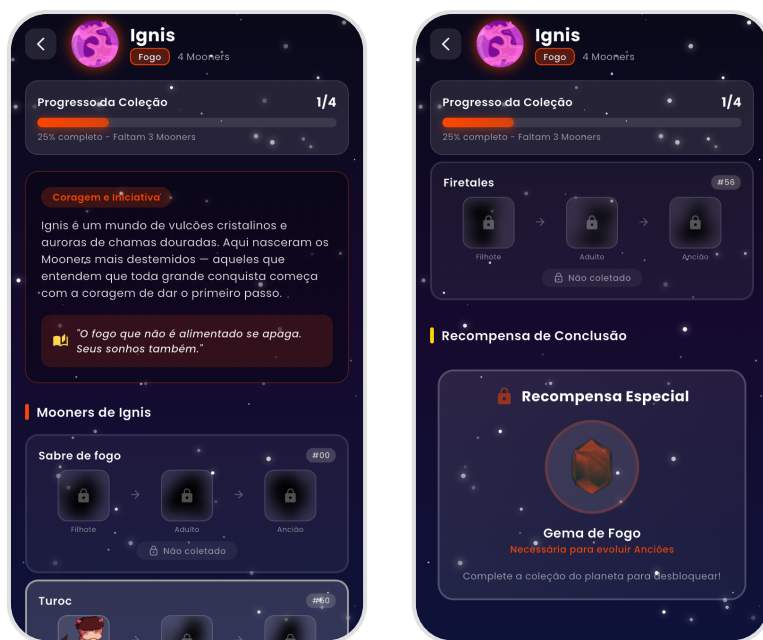
O Mapa dos Mundos é o **universo dos Mooners** — 12 planetas, cada um com seu elemento, valores educativos e coleção de criaturas.

Explorando o Universo



Mapa com os 12 planetas e progresso de coleção

Detalhes do Planeta



Lore, valores e Mooners nativos Gema Elemental de conclusão

Cada planeta traz **lore temático com valores** (ex: Coragem e Iniciativa), lista de Mooners nativos, e uma **Gema Elemental** como recompensa por completar a coleção.

Como explorar os mundos

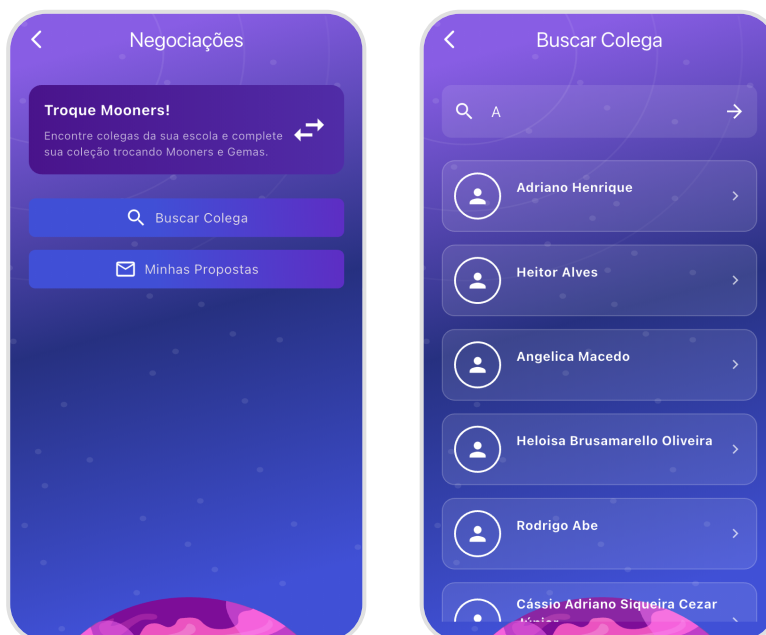
- 1 Na **Home**, toque em "**Mapa dos Mundos**"
- 2 Navegue pelo espaço tocando e arrastando
- 3 Toque em um **planeta** para ver detalhes e Mooners
- 4 Colete todos os Mooners para ganhar a **Gema Elemental**!

🤝 Negociações — Troca de Mooners

Socialização e estratégia entre colegas

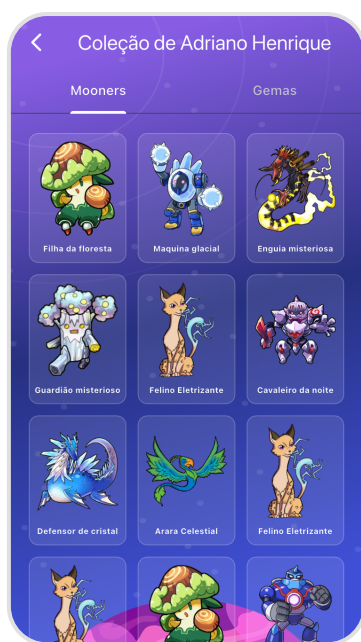
O sistema de negociações permite que os alunos **troquem Mooners e gemas com colegas** da mesma escola, incentivando socialização, negociação e pensamento estratégico.

Iniciando uma Negociação

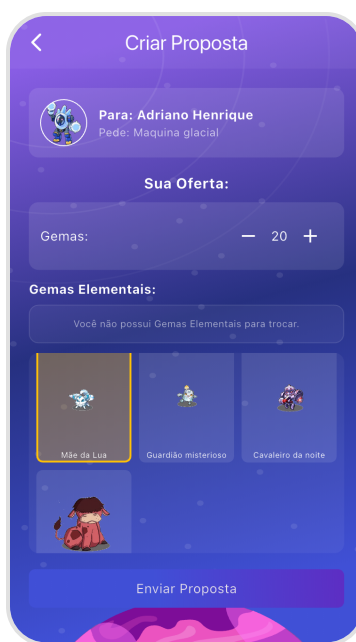


Buscar colega ou ver propostas Lista de colegas da escola

Escolhendo e Propondo



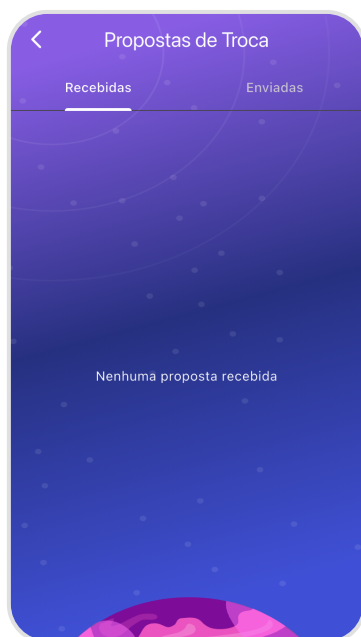
Coleção do colega



Montando a oferta

O aluno escolhe o Mooner que deseja, monta sua oferta (Mooners + gemas) e envia a proposta. O colega pode aceitar, recusar, ou o aluno pode cancelar.

Acompanhando Propostas



Aba Recebidas



Aba Enviadas com status

Como negociar

- 1 Na **Home**, toque em "**Negociar Mooners**"
- 2 Toque em "**Buscar Colega**" e pesquise pelo nome
- 3 Escolha o **Mooner desejado** na coleção dele
- 4 Monte sua **oferta** (Mooners + gemas)
- 5 Toque em "**Enviar Proposta**"
- 6 Acompanhe em "**Minhas Propostas**" → "**Enviadas**"

FUNCIONALIDADE 07

Missões

Desafios com recompensas para motivar

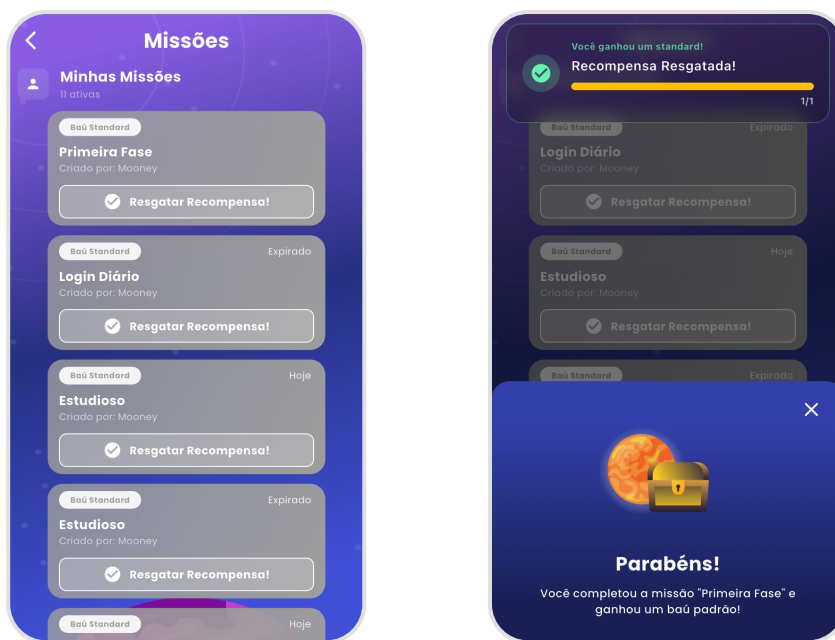
As Missões são **desafios** que o aluno completa para ganhar baús e recompensas. Existem dois tipos:



Escolha entre Missões Mooney e Missões da Escola

Tipo	Descrição
Missões Mooney 🚀	Desafios do próprio app: individuais e colaborativos
Missões da Escola 🎓	Tarefas enviadas por professores e responsáveis

Completando e Resgatando



Missões ativas com botão de resgate Pop-up de recompensa resgatada!

Como completar missões

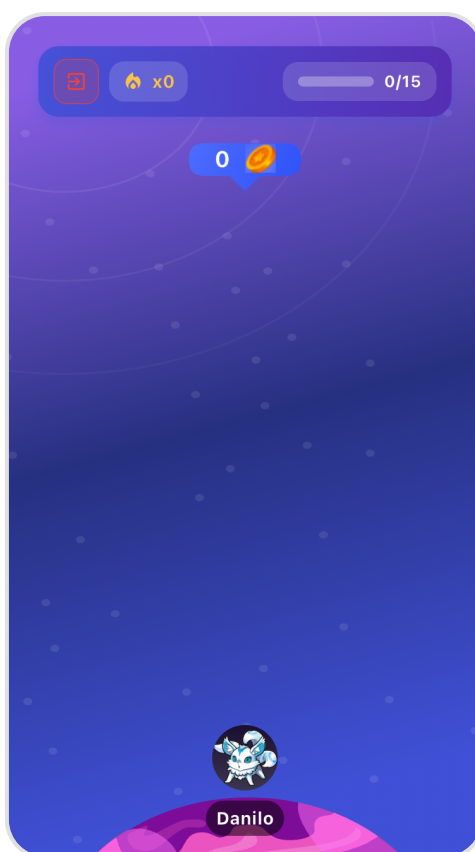
- 1 Na **Home**, toque em "**Missões**"
- 2 Escolha "**Missões Mooney**" ou "**Missões da Escola**"
- 3 Veja as missões **ativas** (marcadas como "Hoje")
- 4 Complete a tarefa indicada (ex: completar uma fase)
- 5 Volte e toque em "**Resgatar Recompensa!**"
- 6 O baú será adicionado à sua coleção! 🎁

FUNCIONALIDADE 08

⚔ Batalha

Quiz multiplayer em tempo real

A Batalha é o **modo multiplayer do Mooney**! Os alunos se enfrentam em quizzes de educação financeira em tempo real — perfeito para usar em sala de aula!



Tela de batalha com pontuação e progresso

Elemento	Descrição
Botão Sair	Sair da batalha (com confirmação)
Sequência 🔥	Acertos consecutivos — quanto mais, mais rápido pontua!
Progresso	Barra e contador de questões (ex: 0/15)
Moedas	Pontuação do jogador

💡 **Dica para professores:** Use as Batalhas em sala de aula! Projete o código da sala e peça para todos os alunos entrarem. É uma forma divertida de revisar conteúdo!

Como jogar uma Batalha

- 1 Na **Home**, toque em "**Batalha**"
- 2 **Crie uma sala** ou **entre em uma sala** existente
- 3 Aguarde outros jogadores (até 50 alunos!)
- 4 O **dono da sala** inicia a batalha
- 5 Perguntas aparecem a cada 5 segundos
- 6 **Responda rápido e corretamente** para ganhar pontos
- 7 O primeiro a alcançar **30 pontos** vence! 🏆

💡 Pedir Missão ao Professor

O aluno protagonista do seu aprendizado

Os alunos podem **pedir ao professor** uma missão personalizada, escolhendo até o tipo de recompensa que desejam!



Tela de pedido com escolha de baú e mensagem

O aluno pode escolher entre 9 tipos de baús elementais (Ignis, Aquaris, Terra, Ventus, etc.) ou "Qualquer". Também pode enviar uma mensagem opcional ao professor.

📖 Como pedir missão

- 1 Na **Home**, toque em "**Pedir Missão ao Professor**"
- 2 Escolha o **tipo de baú** desejado (ou "Qualquer")
- 3 Opcionalmente, escreva uma **mensagem**

4 Toque em **"Enviar Pedido"**

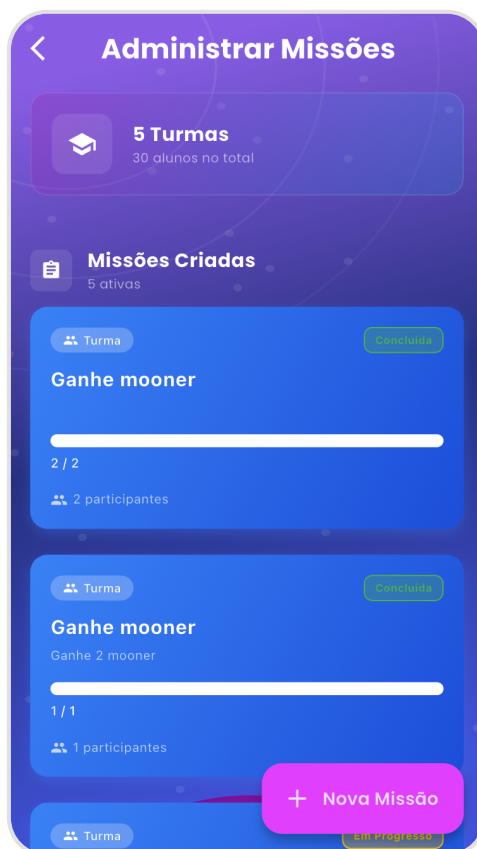
FUNCIONALIDADE 10 — EXCLUSIVA PROFESSOR

Administrar Missões

Crie desafios e acompanhe o progresso dos alunos

Esta seção é **exclusiva para professores e responsáveis**. Permite criar, gerenciar e acompanhar missões atribuídas aos alunos — a ferramenta pedagógica mais poderosa do Mooney!

Painel do Professor



Visão geral de turmas, missões e progresso

O painel mostra o total de turmas e alunos, todas as missões criadas com progresso em tempo real, e um botão para criar novas missões.

Criando uma Nova Missão

The screenshot shows a mobile app interface for 'Administrar Missões'. At the top, there's a back arrow and the title 'Administrar Missões'. Below it, a progress indicator shows '1 / 1'. The main section is titled 'Criar Nova Missão' with a plus icon. The form includes: a 'Título da Missão' field with the example 'Ex: Complete 5 fases'; a 'Descrição' field with the placeholder 'Descreva a missão...'; a 'Tipo de Missão' dropdown menu currently set to 'Completar Fases'; and an 'Escopo' section with three buttons: 'Aluno' (person icon), 'Turma' (group of people icon, highlighted in purple), and 'Escola' (graduation cap icon). Below the 'Escopo' buttons is a 'Selecionar Turma' dropdown menu.

Formulário de criação com escopo personalizável

O professor preenche:

- **Título** — Nome da missão (ex: "Complete 5 fases")
- **Descrição** — Explicação detalhada
- **Tipo de Missão** — Ex: Completar Fases, Ganhar Mooner, etc.
- **Escopo** —  Aluno,  Turma, ou  Escola

Como criar missões (Professor)

- 1 Acesse "**Administrar Missões**"
- 2 Toque em "**+ Nova Missão**"
- 3 Preencha o **título** e a **descrição**
- 4 Escolha o **tipo de missão**
- 5 Selecione o **escopo** (Aluno, Turma ou Escola)
- 6 Confirme para **publicar** a missão

 Dicas para professores:

- Crie missões semanais para manter os alunos engajados
- Use missões de **Turma** para incentivar colaboração
- Combine **Batalhas** + **Missões** para revisar conteúdo trabalhado em aula
- As negociações promovem habilidades sociais e estratégicas

RESUMO



Visão Geral das Funcionalidades

Tudo em um só lugar

#	Funcionalidade	Para quem	Objetivo
1	Home	Aluno	Hub central com todos os atalhos
2	Jornadas	Aluno	Estudar conteúdo + fazer quizzes
3	Baús	Aluno	Abrir recompensas e ganhar Mooners
4	Minha Coleção	Aluno	Ver, evoluir e gerenciar Mooners
5	Mapa dos Mundos	Aluno	Explorar planetas e lore
6	Negociações	Aluno	Trocar Mooners com colegas
7	Missões	Aluno	Completar desafios por recompensas
8	Batalha	Aluno	Quiz multiplayer competitivo
9	Pedir Missão	Aluno	Solicitar missão ao professor
10	Administrar	Professor	Criar e gerenciar missões

Mooney Edu © 2026 — Aprendendo educação financeira de forma divertida

Dúvidas? Entre em contato conosco pelo WhatsApp: (11) 5192-2036